ショーファイルをv3からv4にインポートする方法

最終更新日: 2024年11月5日

症状/問題

v3 ソフトウェアで作成したショー ファイルがv4 ソフトウェアでは読み込まれません。

問題の説明

バージョン 3.21.0 b3657 以降、v3 ソフトウェアには、ショー ファイル プログラミングを書き出しできるエクスポート機能があります。バージョン 4.1.0 b3728 以降、v4 ソフトウェアには、v3 ショー ファイル プログラミングを取り込みできるインポート機能があります。これにより、ベースが提供されるため、ショー ファイル全体を最初から再プログラムする必要がなくなります。

修正/解決策

1. Hogバージョン3.21.0～3.21.2をインストールします
2. ショーファイルを読み込む
3. Setupキー
4. Showsボタン
5. Current showタブが選択されていることを確認します
6. Export showボタンを選択します
7. ショーをUSBスティックメモリにエクスポート（書き出し）する
8. バージョン4.1.0以上をインストール（またはv4.1.0以上がインストールされた別卓を用意）
9. New showで始める（パッチ済データは不可）
10. Setupキー
11. Showsボタン
12. Current showタブが選択されていることを確認します
13. Import showボタンを選択
14. インポート（取り込み）したいファイル・オブジェクトを選択してください
15. インポートが完了したら、ショーファイルで次のことを確認してください。
    - カラーパレット
    - カラープログラミング
    - ビームプログラミング
    - ポジションプログラミング
    - エフェクトプログラミング
    - ビュー
    - シーン
    - キューリスト

注:

ビューに保存されたエディターはインポートされません

- プロット

ショー ファイルを *v4* にロードすると、*v3* ソフトウェアとの互換性がなくなります。
