Hog4 OS v2.7.0 リリースノート

Version: 2.7.0 (build 972)　January 21, 2015

プラットフォーム（対象機）：Hog 4, Full Boar 4 , Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC,
Hedge Hog 4/4N/4S/4X, Rack Hog4

インストール手順

v2.4.0 かそれ以上のバージョンがインストールされているすべての Hog4 OS コンソールは、v2.7.0 にアップグレードする際にアップグレードファイル（fpspkg）を使用してアップグレードが可能です。「Hog Start」ウィンドウの {Software Update} ボタンを押して USB メモリに入れたアップグレードファイルを選択し、アップグレードを実行してください。

ただし、それ以前のバージョン (v1.0.0 ～ v2.3.0) がインストールされている場合は、フルインストールが必要です。使用しているコンソールのフルインストール方法を詳しく知りたい場合は、Hog4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。マニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

　ウシオライティング　サポートサイト　http://www.ryujiro.net/support2/

ショーファイルの互換性

Hog4 OS v2.7.0 で作成または読み込み編集したショーファイルは、v2.5.0 以下のバージョン（v1.0.0 ～ v2.5.0）に対して互換性がないため、v2.6.0 以上のバージョンで使用してくだい。なお、下位バージョンで作成したショーファイルは v2.7.0 で読み込むことができます。

新機能

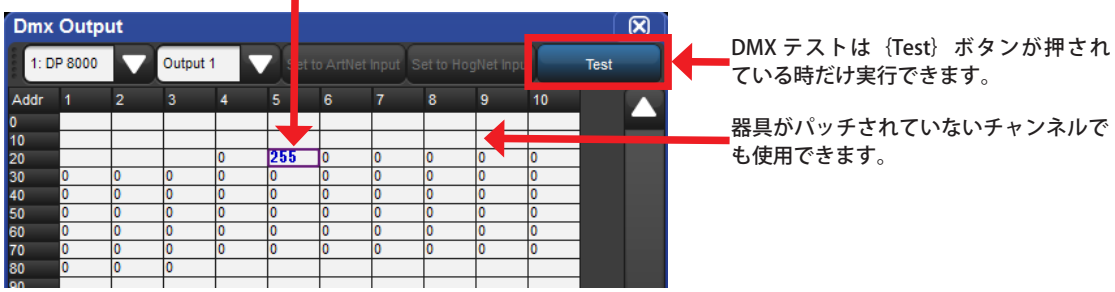
DMX テスト

Hog4 コンソールは、「Dmx Output」ウィンドウを使用して特定の DMX チャンネルのテスト（一時的に値を 255 に設定する）が行えるようになりました。DMX チャンネルテストを実行するには、「Dmx Output」ウィンドウを開き（[Setup] → {Dmx}）、ウィンドウ上部にある {Test} ボタンを押します。そしてコンソールから DMX 値 255 を出力したいウィンドウ内のチャンネルセルを選択すると実行されます。

使用上のヒントと注記

- {Test} ボタンが押されている時、「Dmx Output」ウィンドウで選択されたセルだけが DMX 値 255 に設定されます。
- 選択した DMX チャンネルに器具がパッチされていなくても、全てのセルで DMX テストは実行可能です。
- DMX テストはグランドマスターがどのレベルであっても関係なく実行されます。
- 以前から劇場などの現場で使用されているディマーチェックと同様のことを実行するには：「Dmx Outpu」ウィンドウを開きます。ウィンドウ上部の {Test} ボタンを押してから、テストしたい最初の DMX チャンネルのセルを選択します。フロントパネルの左または右矢印キーを使用して 1 台づつディマーの点灯チェックを行います。

選択されたチャンネルのセルが DMX 値 255 になりコンソールから出力されます。矢印キーを使うと次のチャンネルへ移動します。またドラッグして範囲選択することも可能です。



Windows でタッチスクリーンサポートの追加（Playback Wing4 と Master Wing4）

Playback Wing4 と Master Wing4 に搭載されているタッチスクリーンは、Hog4 PC が実行されている Windows コンピューター上で完全に機能するようになりました。

Hedge Hog4 コンソールの統一ハードウェア・フレキシブルソフトウェアモデルに対応

Hog4 OS v2.7.0 から Hedge Hog4 コンソールの統一ハードウェアモデルに対応しました。このモデルはユーザーがソフトウェア認証権を購入して有効化することで Hedge Hog4、4N、4S、4X のいずれとしても動作できます。

補足

Hedge Hog4 タッチスクリーンファームウェアアップデート

フルインストールの方法をとって Hedge Hog4 を Hog4 OS v2.7.0 にアップデートすると、完了後にタッチスクリーンファームウェアのアップデートを促すメッセージが表示され、コンソールが再起動します。このタッチスクリーンファームウェアアップデートはバグ #02158 を修正します。タッチスクリーンファームウェアアップデートの実行確認が終了するとコンソールはシャットダウンします。一旦この工程が実行されコンソールの電源を再投入すると、Hedge Hog4 はアップデートされたタッチスクリーンファームウェアで動作します。

Hog 4 OS v2.7.0 (build 972) バグ修正 :

D-01937: Hog4 Wing のタッチスクリーンが Windows コンピューター上の Hog4 PC で機能しない
D-02158: 長時間稼働後に Hedge Hog4 のタッチスクリーンが無反応になる
D-02160: エフェクトがトラッキングしている場合、Auto Update でパラメーターのエフェクト OFF が使用できない
D-02184: ネットワークショーにおいてアクティブタイムサーバー変更は余計である
D-02224: ショーファイルはロックが有効な状態で開かれるべきではない
D-02250: sysconfig を含むコンソールソフトウェアアップデートは 2.5 または以降で ISO 化されたコンソールで失敗する
D-02288: 余分なベース値がある時 Unblock は OFF をノックアウトする